

## SOCOM 4: U.S. Navy SEALs, un shooter táctico lleno de realismo

Hace bien poco, hablábamos de la versión del videojuego SOCOM que veía la luz para la consola portátil de Sony, la PSP.

Pero esta vez, es la hora de su hermana mayor, la PlayStation 3, de recibir una nueva edición de este popular videojuego, realizada por Zipper. Estamos hablando de SOCOM 4: U.S. Navy SEALs, un shooter táctico que pretende llevar este género de juegos a un nuevo nivel de jugabilidad. Y es que no sólo trae unos gráficos mejorados y un par de funcionalidades más, sino mucho más. Para empezar, con este juego, sus creadores han tratado de narrar una apasionante historia que nos cautivará desde el principio. De modo, que no se tratará del típico shooter en el que tenemos que matar a todos los enemigos sin más razón aparente que las órdenes de un superior. Y todo eso por no hablar del factor estratégico de este título, que nos hará pensar con cuidado, pero también con rapidez cada una de nuestras acciones. Así que, entre otras cosas, tendremos un modo de un sólo jugador en el que encarnaremos a un soldado de las fuerzas especiales americanas, los SEALs. Y a nuestro lado tendremos siempre a nuestro equipo, otros cuatro letales SEAL, a los que podremos dar órdenes para acabar las misiones sin sufrir demasiado. Y es que aunque tendremos un total de 14 misiones con una dificultad bastante alta, las habilidades de nuestros compañeros nos sacarán de más de un apuro. Pero si hay un aspecto que siempre ha destacado en esta serie de videojuegos, es sin duda el modo multijugador. Y como no podía ser menos, en esta edición, también podremos disfrutarlo. Aunque eso sí, hasta el momento no se ha desvelado gran cosa acerca de este modo, pero lo que sí que han asegurado sus creadores es que nos deparan algunas sorpresas todavía. PUBLICADO: 9 de marzo, 2010 / FUENTE: tuexperto.com / FOTO: tuexperto.com